



**УКРАЇНСЬКА
АСОЦІАЦІЯ
ФУТБОЛУ**

РЕГЛАМЕНТ

**відкритого онлайн турніру для відбору гравців, які увійдуть у склад
Національної збірної команди України з кіберфутболу**

Місце проведення: Он-лайн

Платформа проведення: PlayStation 4

Дисципліна: eFootball Pro Evolution Soccer 2020

Дата проведення: 5-6 листопада (перший турнір он-лайн / Qualification day A), 12-13 листопада (другий турнір он-лайн / Qualification day B), 30 листопада (фінальна частина у м. Київ офф-лайн)

Час проведення: початок 1го туру о 19.00

Чек-ін: 18.00-18.55

Учасники: відкрита реєстрація, тільки громадяни України від 16 років

Реєстрація: до 20 жовтня 2019

Судді турніру: Шустенко Олег Вікторович , Тагієв Рашад Єльдар огли

Максимальна кількість учасників одного кваліфікаційного турніру: 512

Технічні умови, необхідні для участі в кваліфікації.

Для того, щоб мати змогу взяти участь у турнірі, гравець повинен мати:

- Консоль PlayStation 4;
- Гру PES 2020;
- Діючу підписку PlayStation Plus;
- Актуальний аккаунт PSN (PlayStation Network).



УКРАЇНСЬКА АСОЦІАЦІЯ ФУТБОЛУ

Посилання на канал в Telegram для отримання актуальної інформації щодо проведення змагань:

https://t.me/eFootball_Ukraine

Формат кваліфікації:

1. У кваліфікації можуть брати участь тільки гравці, які здійснили реєстрацію в зазначений термін, і виконують умови даного регламенту.
2. Для того, щоб отримати місце в турнірній таблиці, учаснику необхідно провести чек-ін в призначений час.
3. Організатори самостійно проводять випадкове жеребкування гравців для формування турнірної структури для он-лайн відборів, який буде опублікований на сайті – УАФ/www.toornament.com.
4. Кожні два ігрових дня утворюють окремий турнір. Гравці, що програли в першому турнірі, можуть взяти участь у другому кваліфікаційному турнірі.
5. Гравцям надається ігрова таблиця, в якій вони отримують PSN опонента для зв'язку.
6. Всі матчі повинні бути зіграні через режим “Friendly Match Lobby” та на більш комфортному сервері для гравців. Якщо у гравців виникає суперечка у виборі сервера, то основним сервером для гри буде – EU-01-DE.
7. Кваліфікація відбувається за форматом play-off SE+DE (single+double elimination).
Single elimination: Всі матчі граються в один матч до перемоги одного із гравців (bo1). Раунди SE – від початку до 1/32 фіналу турніру.
Double elimination: У верхній сітці учасники грають bo3 (best of 3 series), до 2х перемог; у нижній сітці грається 1 матч (bo1). Раунди DE – від 1/32 до фіналу турніру.
На кожен кваліфікаційний турнір надається 4 квоти до гранд-фіналу у Києві. У будь-якому випадку кожен день дограється до кінця для того, щоб розтавити місце посіву у гранд-фіналі.
8. Організатори не несуть компенсацію витрат гравців на проїзд та проживання під час фінальної частини турніру.



УКРАЇНСЬКА АСОЦІАЦІЯ ФУТБОЛУ

9. Фінальна частина турніру відбудеться 30 листопада у м. Київ, у Будинку Футболу. 8 кращих гравців по результатам двох он-лайн відборів створять 2 групи по 4 гравців у кожній. Формат групової частини – круговий, кожен с кожним зіграє 2 матчі. Перемога – 3 бали, нічия – 1 бал, поразка – 0. По закінченню матчів групової частини, 2 кращих гравця кожної групи виходять до плей-офф, де зіграють матч за право представляти українську національну збірну України на чемпіонаті Європи.
Кожна стадія Play-off грається по системі SE (Single Elimination) bo5 (best of 5).

Жеребкування групової стадії:

Group 1	Group 2
QR-A1	QR-B1
QR-B2	QR-A2
QR-B3	QR-A3
QR-A4	QR-B4

*QR-A (Qualification round A + місце, зайняте на цьому відборі)

*QR-B (Qualification round B + місце, зайняте на цьому відборі)

Play-off:

- 1) Group1 – 1st place vs Group 2 - 2nd place
- 2) Group2 – 1st place vs Group 1 – 2nd place

Налаштування гри: (посилання на документ на сайті УАФ)

У випадку завершення матчу з нічийним результатом, гравці мають застосувати формат двох додаткових таймів по 15 ігрових хвилин із можливою серією пенальті.

Посилання на канал в Telegram:

https://t.me/eFootball_Ukraine



УКРАЇНСЬКА АСОЦІАЦІЯ ФУТБОЛУ

FAQ

1. Суперник не виходить на зв'язок, які мої дії?

Повідомте організаторів поштою і додайте скріншот листування.

2. У разі наявності проблем зі зв'язком спробуйте:

- повторно увійти в гру
- перезавантажити консоль
- спробувати в інший час / в інший день

3. Після розриву з'єднання:

- кожен гравець робить скріншот або відео як найбільш надійний спосіб розгляду спірної ситуації (завжди існує можливість зберегти останні 15 хвилин гри через кнопку Share) щоб показати, який розрив з'єднання стався.
- починаючи з рахунку матчу на момент розриву з'єднання, закінчите час, що залишився в грі, + 5 хвилин (Ігровий час). Приклад: розрив на 27-й хвилині матчу =, противники грають $90 - 27 + 5 = 68$

хвилин ігрового часу. На 68:00 за володіння м'ячем на половині будь-якого гравця, матч перервано паузою і виходом з матчу гравцем, що програє (в разі нічії, будь-який гравець зупиняє гру).

4. Маючи червоні картки, учасник швидко отримує червону картку за того ж самого футболіста на початку матчу (підкат ззаду) й ігровий час матчу починається з пробиття штрафного (вільного) удару.

5. Якщо у гравця стався розрив з'єднання в другій грі (або другому турі) поспіль — він автоматично отримує технічну поразку.

У разі, якщо в наступному турі гравець не може з'єднатися для гри вже з іншим суперником, він автоматично отримує технічну поразку в даному турі!



УКРАЇНСЬКА АСОЦІАЦІЯ ФУТБОЛУ

6. Суперник відмовляється догравати матч.

У разі, якщо протягом 5 хвилин після розриву матчу будь-який з суперників відмовляється догравати матч, йому автоматично зараховується технічна поразка в даному матчі.

7. Спірні питання.

- Всі спірні питання вирішуються цими Правилами Турніру.

- Питання, які не передбачені правилами Кубка, розглядаються суддями Турніру.

8. Нечесна гра.

- При будь-яких підозрах в нечесній грі зробіть запис відео (або хоча б скріншот) і надішліть суддям. Усі сумнівні ситуації повинні бути вирішені тільки суддями Турніру.

9. Рішення суддів Турніру оскарженню не підлягає.

10. Результати матчів мають бути відправлені суддям Турніру у групі в Telegram не пізніше часу, відведеного на поточний тур кваліфікації.

11. У випадку, якщо гравці не можуть завершити матч у встановлений час через нічийний результат та необхідність дограти матч до золотого голу, учасники пари мають сповістити про це суддів Турніру у групі в Telegram не пізніше, ніж за 5 хвилин до закінчення часу, відведеного на поточний тур кваліфікації. У разі відсутності результату пари або попередження про догравання матчу до золотого голу у відведений час, судді Турніру можуть на свій розсуд вирішувати результат матчу.

Посилання на канал в Telegram:

https://t.me/eFootball_Ukraine



УКРАЇНСЬКА АСОЦІАЦІЯ ФУТБОЛУ

Права й обов'язки:

1. Гравець в рамках першого і другого он-лайн туру, має право передати права на фото і відео матчу, організаторам які в майбутньому можуть використовуватися, шляхом демонстрації відео, трансляції у прямому ефірі чи в записі, передачі або запису іншим чином, за допомогою фотографій або будь-яких інших сучасних та/або майбутніх технологій передачі інформації, та подальшого комерційного використання без додаткового погодження.
2. Усі рекламні та інші комерційні права щодо турніру належать організатору турніру.
3. Гравці не мають права під час участі у турнірі рекламувати будь-які торгівельні марки, методами прихованої реклами та іншими методами (приклад: логотип на футболці, наліпка на моніторі, флаг на столі, плакат на стіні тощо), крім матеріалів і торгівельних марок, які будуть надані організаторами безпосередньо.
4. Гравець при реєстрації на участь у турнірі, визнає, погоджується та надає свою згоду організаторам турніру на збирання, обробку, зберігання своїх персональних даних, відповідно до вимог Закону України «Про захист персональних даних».
5. Отримуючи статус гравця Фінальної частини турніру, Гравець погоджується з тим, що організатор має право використовувати в комерційних цілях його іміджеві права, виключно як Гравця фінальної частини турніру. При цьому, під іміджевими правами Сторони розуміють: ім'я та зображення Гравця, зразки особистого підпису, зачіску та інші елементи зовнішності. Використання іміджевих прав відбуватиметься в рекламній, відео, фото, кіно і будь-якій іншій продукції, а також в засобах масової інформації, на телебаченні, в Інтернеті, в друкованих виданнях, на різних рекламо носіях і в інших рекламно-інформаційних комунікаціях.
6. Згідно з умовами цього Регламенту організатор має право на використання переданих йому Гравцем Фінальної частини турніру іміджевих прав, передбачених цим Регламентом у відносинах з третіми особами, в тому числі при укладанні угод. Організатор має право використовувати отримані матеріали безстроково.

Заключні положення:

1. Зміни і доповнення до цього Регламенту розглядає і приймає організатор турніру.
2. Питання, не передбачені цим Регламентом, регулюються організатором турніру.